

ПУБЛИЧНАЯ ОФЕРТА

о предоставлении цифровых услуг League Project

Дата вступления в силу: «17» декабря 2025г.

1. Общие положения

1.1. Настоящий документ является публичной офертой в соответствии со статьей 447 Гражданского кодекса Республики Казахстан.

1.2. League Project (далее — Исполнитель) предлагает любому дееспособному лицу заключить договор на условиях настоящей оферты.

1.3. Совершение оплаты, регистрация на сервере или использование любых возможностей проекта означает полный и безоговорочный акцепт настоящей оферты.

1.4. Пользователь подтверждает, что:
ознакомился с условиями оферты до оплаты;
понимает правовую природу цифровых товаров;
добровольно принимает все условия без исключений.

1.5. В случае несогласия с условиями оферты Пользователь обязан прекратить использование проекта и не совершать оплату.

2. Предмет договора

2.1. Исполнитель предоставляет Пользователю цифровые услуги и виртуальные товары, не имеющие материального выражения и существующие исключительно в рамках игрового сервера Minecraft League Project.

2.2. Цифровые товары не являются собственностью Пользователя и представляют собой ограниченное право использования, которое может быть прекращено в соответствии с условиями настоящей оферты.

3. Стоимость и оплата

3.1. Стоимость услуг определяется Исполнителем в одностороннем порядке и указывается на сайте или платёжной странице.

3.2. Оплата считается окончательной и подтверждает согласие Пользователя со всеми условиями оферты.

4. Возврат, обмен и отказ от требований

4.1. Все цифровые товары и услуги возврату и обмену не подлежат.

4.2. Пользователь осознаёт и принимает, что:

цифровой товар активируется немедленно после оплаты;
услуга считается оказанной с момента предоставления доступа;
возврат денежных средств не осуществляется, за исключением случаев, прямо предусмотренных законодательством Республики Казахстан.

4.3. Пользователь отказывается от права требовать возврат средств, ссылаясь на субъективные причины, включая, но не ограничиваясь:
несоответствие ожиданиям;
блокировку аккаунта;
изменение баланса или механик сервера;
технические неполадки.

5. Аннулирование привилегий и санкции

5.1. Исполнитель вправе аннулировать, приостановить или ограничить любые цифровые привилегии Пользователя без возврата денежных средств, если Пользователь:
нарушил правила сервера;
использовал стороннее ПО, баги или эксплойты;
передал аккаунт третьим лицам;
совершал действия, наносящие вред проекту или другим игрокам.

5.2. Аннулирование привилегий не считается неисполнением обязательств, так как Пользователь нарушил условия оферты.

5.3. Решения Исполнителя являются окончательными в рамках проекта и могут быть обжалованы Пользователем исключительно в порядке, предусмотренном законодательством Республики Казахстан.

6. Технические работы и сбои

6.1. Пользователь соглашается, что сервер может быть временно или полностью недоступен по следующим причинам:

технические работы;
обновления;
аварии;
действия третьих лиц;
форс-мажор.

6.2. Время простоя сервера не компенсируется, не продлевается и не является основанием для возврата средств.

6.3. Исполнитель не гарантирует:
бесперебойную работу сервера;
сохранность игрового прогресса;
постоянную доступность услуг.

7. Отказ от связи с Mojang / Microsoft

- 7.1. League Project является независимым неофициальным игровым проектом.
- 7.2. Проект не аффилирован, не поддерживается и не одобрен компаниями Mojang Studios и Microsoft.
- 7.3. Все упоминания Minecraft используются исключительно в информационных целях.
- 7.4. Все претензии, связанные с покупками внутри League Project, направляются исключительно Исполнителю, а не правообладателям игры.

8. Ограничение ответственности

- 8.1. Исполнитель не несет ответственности за:
 - действия платежных систем;
 - блокировки аккаунтов Mojang / Microsoft;
 - утрату доступа по вине Пользователя;
 - моральный ущерб и упущенную выгоду.
- 8.2. Максимальная ответственность Исполнителя ограничивается суммой фактически оплаченных услуг, если иное не предусмотрено законом.

9. Применимое право и споры

- 9.1. Все правоотношения регулируются законодательством Республики Казахстан.
- 9.2. До обращения в суд обязателен досудебный порядок урегулирования.
- 9.3. Подсудность определяется в соответствии с законодательством Республики Казахстан по месту нахождения Исполнителя.

10. Заключительные положения

- 10.1. Исполнитель вправе в одностороннем порядке изменять оферту без уведомления.
- 10.2. Новая редакция вступает в силу с момента публикации.
- 10.3. Продолжение использования проекта означает согласие с новой редакцией.

11. Возрастные ограничения

- 11.1. Услуги и цифровые товары проекта League Project предоставляются исключительно лицам, достигшим возраста 14 (четырнадцати) лет.
- 11.2. Совершая акцепт настоящей оферты (в том числе оплату, регистрацию или использование сервера), Пользователь подтверждает и гарантирует, что:
 - ему исполнилось не менее 14 лет на момент акцепта оферты;
 - он обладает необходимой дееспособностью в соответствии с законодательством Республики Казахстан.
- 11.3. Лицам, не достигшим 14 лет, запрещается:

приобретать цифровые товары и услуги;
использовать любые платные функции проекта.

11.4. В случае если Пользователь предоставил недостоверные сведения о своём возрасте, Исполнитель вправе:

немедленно ограничить или прекратить доступ к серверу;
аннулировать все приобретённые цифровые товары и привилегии;
отказать в возврате денежных средств.

11.5. Исполнитель не несет ответственности за последствия использования проекта лицами младше 14 лет, включая действия, совершенные без ведома или согласия законных представителей.

11.6. Обязанность по контролю за соблюдением возрастных ограничений полностью возлагается на Пользователя и (при необходимости) его законных представителей.